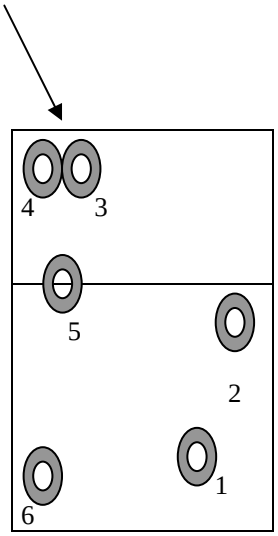
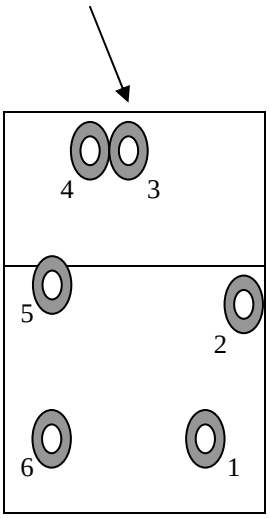
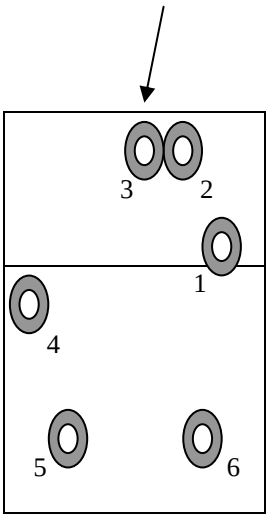


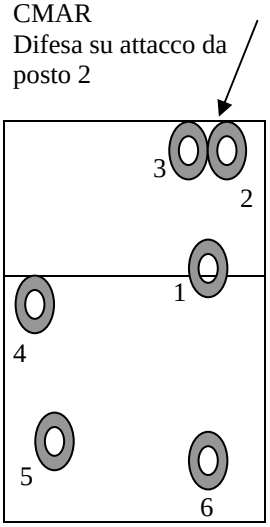

CMAR
Difesa su attacco da posto 2



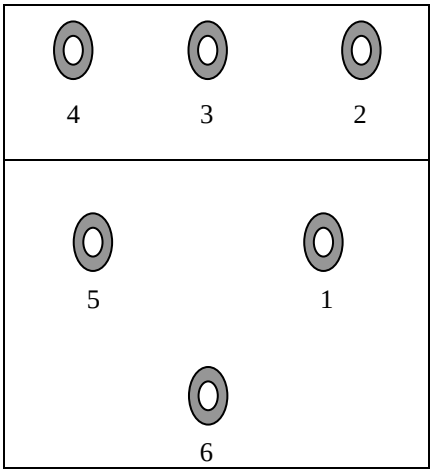

CMAR
Difesa su attacco da posto 3




CMAR
Difesa su attacco da posto 3




MAR
Difesa su attacco da posto 4




**DIFESA 3 – 2 – 1 (CMAR)**

**Le cinque regole per leggere lo schiacciatore sono le seguenti:**

1) Se la palla sta dentro la spalla dell'attaccante, le possibilità maggiori sono per un tiro diagonale.

2) Se la palla passa la linea mediana del corpo dell'attaccante, le possibilità sono indirizzate sul lungo linea o sull'esterno del muro.

3) Se l'alzata è vicina a rete, occorre saltare prima.

4) Se la palla è staccata da rete, sale la percentuale di una schiacciata diagonale. In questa situazione, il muro deve saltare nel punto in cui la palla attraverserà la rete

5) Se la palla E' MOLTO STACCATA DA RETE :E L'ATTACCANTE HA ANCHE I PIEDI A TERRA : **N O N S A L T O !!!!