

SIMBOLOGIA NUOVO FOGLIO SCOUT PALLAVOLO (VERSIONE 1.1)

RICEZIONE	
#	<i>Ricezione perfetta</i>
+	<i>Ricezione positiva (che consente ancora primi tempi)</i>
-	<i>Ricezione scadente (che non consente primi tempi)</i>
=	<i>Errore diretto in ricezione</i>
/	<i>Ricezione che fornisce palla facile agli avversari</i>

ATTACCO	
#	<i>Attacco punto</i>
+*	<i>Attacco che consente una nuova rigiocata per noi</i>
-*	<i>Attacco che consente la rigiocata agli avversari</i>
=	<i>Errore diretto</i>

*Gli attacchi + e – contrassegnati dal simbolo ‘●’ sono gli attacchi che subiscono un muro passivo, gli attacchi - contrassegnati dal simbolo ‘/’ sono gli attacchi che subiscono un muro punto

BATTUTA	
#	<i>Battuta punto</i>
/	<i>Battuta che ci fa ottenere una palla facile</i>
+	<i>Battuta che mette gli avversari a palla alta</i>
=	<i>Errore diretto</i>
-	<i>Battuta ininfluente</i>

MURO	
#	<i>Muro punto</i>
+	<i>Muro passivo che consente una nostra rigiocata</i>
-	<i>Muro passivo tenuto in difesa dagli avversari</i>
=	<i>Muro che non consente rigiocate</i>

DIFESA	
#	<i>Difesa che permette primo tempo</i>
+	<i>Difesa che permette contrattacco</i>
-	<i>Difesa che non permette contrattacco</i>
=	<i>Errore in difesa</i>

ERRORI VARI	
I	<i>Invasione a muro</i>
P	<i>Errore in palleggio</i>